



F²A ASVHG



15€ /
ÉQUIPE



F²A ASVHG

LA FÊTE DU FOOT ANIMATION

INSCRIPTION JUSQU'AU 22 AVRIL 2023

36 Équipes U9
36 Équipes U7
Restauration et buvette
sur place

29 AVRIL 2023

Stade Albert Barbou
Route de Cévezé,
35630 VIGNOC

JQ.ASVHGFOOT@GMAIL.COM



U9: scannez moi
pour accéder au
formulaire !

U7: scannez-moi
pour accéder au
formulaire !



INSCRIPTION JUSQU'AU 22 AVRIL



F²A ASVHG



RÈGLEMENT JEU

TEMPS DE JEU

U7 = 8 minutes

U9 = 10 minutes

Pour le bon déroulement du tournoi, chaque équipe devra être en chambre d'appel 3min avant son match. Si une équipe est absente à l'heure du coup d'envoi du match, elle sera déclarée forfait d'office.

NOMBRE DE JOUEURS

- U8/U9: 5 joueurs + 2 remplaçants (2 U10F possible)

- U6/U7: 4 joueurs + 2 remplaçants (2 U9F possible)

- Nombre illimité de remplacements.
- Les changements peuvent s'effectuer à tout moment de la partie.
- Le joueur remplacé doit être sorti avant que le remplaçant ne pénètre sur le terrain.
- Les changements devront s'effectuer dans la zone médiane. (5 mètres de part et d'autre de la ligne médiane)
- Les joueurs ou joueuses doivent être licenciés du même club.

FAUTE ET COMPORTEMENT

- Pas de contacts (pas de charge)
- Tous les coups francs sont directs (adversaires à 5m)
- Tacles interdits dans les duels
- Le seul tacle autorisé est celui de récupération du ballon alors qu'il n'y a aucun adversaire autour de ce joueur.
- Toute faute grossière est sanctionnée d'une exclusion pour la durée du match.
- Tout manque de respect envers les arbitres sera sanctionné d'un match de suspension.

COUPS-FRANCS

- Le ballon doit être immobile.
- Les joueurs adverses doivent se trouver à au moins 5m du ballon.
- Le même joueur ne peut pas toucher deux fois le ballon de suite.

CAS PARTICULIERS ET PRÉCISIONS

- Les rentrées de touches seront effectuées au pied (ballon arrêté sur la ligne ou 25cm derrière), un but ne pouvant pas être marqué directement sur une touche, les adversaires devront se tenir à 5m. Le joueur a 4 secondes pour jouer le ballon à partir du moment où il a pris possession de celui-ci.
- Sur coups-francs et corners, les adversaires devront se tenir à 5m du ballon minimum.
- Toute faute commise par une équipe dans sa surface de réparation sera sanctionnée d'un penalty.



GARDIENS DE BUT

- Un gardien peut saisir avec les mains une passe bottée délibérément par un coéquipier.
- Si le gardien s'empare du ballon avec les mains en dehors de la surface : CFD là où le gardien a touché le ballon des mains.
- Tacles interdits pour le gardien dans les duels hors de la surface de réparation.
- Le gardien doit remettre en jeu le ballon à la main ou ballon posé au sol. (Volée interdite)

COUP D'ENVOI ET REPRISE DU JEU

- Engagement au centre du terrain au début de chaque période et après chaque but. Joueurs adverses à 5m.

RENTREE DE TOUCHE

- Exécution : exclusivement au pied, ballon arrêté sur la ligne (ou 25 cm derrière maximum)
- Pas de but direct sur une touche
- Joueurs adverses à 5m.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé sur la ligne.
- U8/U9 : Le joueur peut rentrer directement en conduite de balle après avoir arrêté le ballon sur la ligne mais n'a pas le droit de marquer, il doit obligatoirement faire une passe.

CORNER

- Uniquement au pied.
- Joueurs adverses à 5m.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est posé.

BUT MARQUÉ

- Un but peut être marqué de n'importe quel endroit du terrain sauf : Sur une relance à la main du gardien, directement sur une rentrée de touche, directement sur coup d'envoi.
- Le ballon doit franchir entièrement la ligne.

HORS-JEU

- Pas de hors-jeu

DÉCOMPTE DES POINTS

Pas de classement, conformément aux prérogatives de la fédération.

DIMENSIONS DES TERRAINS

Les terrains U9 feront : 30m x 20m

Les terrains U7 feront : 25m x 15m

Toutes les équipes recevront des lots